

MÍSTNÍ PRAVIDLA

- 1. Hranice hřiště (prav. 27-1)**
 - Hranice hřiště je označena bílými kolíky.
 - Vnitřní hranice hřiště, spojnice bílých kolíků mezi jamkami 15 a 16, jednostranný aut pro jamku číslo 16. Při hře na jamce 15 jsou autové kolíky považovány za nepohyblivou závadu.
- 2. Vodní překážky (prav. 26)**
 - Vodní překážky (příčné) jsou vyznačeny žlutými kolíky.
 - Podélné vodní překážky jsou vyznačeny červenými kolíky.
- 3. Půda v opravě (prav. 25)**
 - V půdě opravě je hra zakázána. Beztrestný drop na nejbližší místo úlevy.
 - Všechny plochy ohraničené bílou čarou nebo vymezené modrými kolíky. Pokud je použito obojího značení, pak kolíky oblast označují a čáry vymezují její hranice.
 - Všechny plochy na hřišti označené nápisem GUR.
 - Okraje travních drnů (*Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 3e, str. 128-129.*)
 - Francouzské drenáže (kamením nebo štěrkem vyplněné drenážní rýhy).
 - Erozní poškození bankrů způsobené tekoucí vodou (splachy).
 - Jakákoli poškozená oblast, kterou za takovou prohlásí rozhodčí.
- 4. Nepohyblivé závady (prav. 24-2)**
 - Kovové kolíky označující vzdálenost v případě, že je nelze vytáhnout, jsou považovány za nepohyblivou závadu.
 - Kameny v blízkosti stromů, na kterých je umístěna cedulka s označením dárce.
 - Cesty vysypané štěrkem na jamkách číslo 5 a všechny cesty se zpevněným povrchem. Za cestu se považuje i nezatravněná část hřiště, která s cestou přímo souvisí do vzdálenosti délky jedné hole od cesty.
- 5. Permanentní visuté vedení**
 - Jestliže míč zasáhne drát nebo kabel výškového elektrického vedení, rána se musí zrušit a beztrestně opakovat (viz Pravidlo 20-5). Pokud původní míč není okamžitě dosažitelný, může být nahrazen jiným míčem. Ostatní části vedení se považují za nepohyblivé závady. Výjimka: Pokud míč zasáhne takovou část vedení, která vede ze země, nesmí se rána opakovat.
- 6. Pohyblivé závady (prav. 24-1)**
 - Kameny v bankru jsou pohyblivé závady (platí Pravidlo 24-1). (*viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 3f, str. 129.*)
- 7. Dropovací zóny**
 - Na jamce č. 17, jestliže míč jako poslední protne hranici podélné vodní překážky (červené kolíky s černou hlavou) přiléhající k jamkovišti a za jamkovištěm po celé délce (až k asfaltové cestě), může hráč s připočtením jedné trestné rány spustit míč v označené dropovací zóně nebo postupovat podle pravidel.
- 8. Měřicí zařízení**
 - Hráč může získat informace ohledně vzdálenosti použitím přístroje měřícího vzdálenost. Jestliže hráč během stanoveného kola použije měřicí zařízení k odhadu nebo měření dalších faktorů, které by mohly ovlivnit jeho hru (např. výškového rozdílu, rychlosti větru apod.), poruší tím Pravidlo 14-3. (*Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 7, str. 136 a Dodatek IV, 5, str. 162.*)
- 9. Náhodné pohnutí míčem na jamkovišti**
 - Pravidla 18-2, 18-3 a 20-1 jsou modifikována takto: Pokud hráčův míč leží na jamkovišti, nebude udělen žádný trest, jestliže míčem nebo markovátkem náhodně pohne hráč, jeho partner, soupeř, jakýkoliv z jejich nosičů nebo cokoliv z jejich výstroje. Míč, popř. markovátka, kterým se pohnulo, se musí vrátit na původní místo v souladu s Pravidly 18-2, 18-3 a 20-1. (*Poznámka: Jestliže je známo nebo prakticky jisté, že hráčovým míčem na jamkovišti pohnul vítr, voda nebo jiný přírodní vliv jako např. gravitace, hraje se míč, jak leží ze své nové polohy. Jestliže se tímto způsobem pohnulo markovátka, musí se vrátit na původní místo.*)

TREST ZA PORUŠENÍ MÍSTNÍHO PRAVIDLA (není-li uvedeno jinak):

Hra na rány: dvě trestné rány; Hra na jamky: ztráta jamky

Přerušení hry z důvodu nebezpečné situace (poznámka u Pravidla 6-8b)

Signálem k přerušení hry z důvodu nebezpečné situace bude dlouhý zvukový signál. Okamžité přerušení hry: jeden dlouhý zvukový signál. Přerušení hry: Tři po sobě jdoucí zvukové signály, opakovaně. Obnovení hry: Dva po sobě jdoucí zvukové signály, opakovaně.